30. 3. 2020 MAT 1. A

**Zoraď čísla na tričkách od najmenšieho po najväčšie, zapíš do okienok.**

23

211

22

25

24

36

42

33

51

49

C:\Users\reznicak\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.IE5\XGAUXMPA\MC900439843[1].wmf

1. **Porovnaj, doplň znaky >, <, =.**

33

29

80

63

18

81

56

56

50

91

89

29

74

84

87

48

64

46

1. **Napíš do prázdnych hviezdičiek obrátený /klesajúci/ číselný rad.**

**48**

**49**

**50**

**51**

**52**

**53**

**77**

**78**

**79**

**80**

**81**

**82**

1. **C:\Users\reznicak\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.IE5\PILFX1FS\MC900441916[1].wmfVyfarbi iba tie kvietky, na ktorých napísané čísla majú 3 jednotky.**
2. **C:\Users\reznicak\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.IE5\EU4NQPEV\MC900434399[1].wmfVyfarbi tie srdiečka, na ktorých napísané čísla majú 7 desiatok.**

**78**

**97**

**71**

**78**

**47**

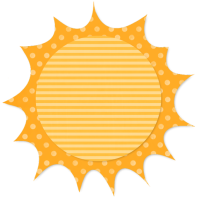
**76**

**37**

**84**

**76**

**51**



1. **Dopíš na plot chýbajúce čísla.**

36

37

41

43

46

1. **Vypočítaj.**

20+4= \_\_\_\_ 70+1= \_\_\_\_ 80+6= \_\_\_\_

60+5= \_\_\_\_ 7+50= \_\_\_\_ 2+90= \_\_\_\_

96-6= \_\_\_\_ 37-7= \_\_\_\_ 58-8= \_\_\_\_

14-4= \_\_\_\_ 16-10= \_\_\_\_ 41-1= \_\_\_\_